Desarrollar un Sistema que permita listar las ventas semanales de una mueblería que comercializa juegos de comedor (mesa con sillas).

Los datos de cada Juego de Comedor serán los siguientes: (los muebles pueden estar pre-cargados en el load con 10 muebles)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datos** | **Tipo** | **Rango** |
| Material | Texto | metal / madera / combinado |
| Precio de Lista | Numérico con 2 decimales | 500 – 5000 |

Los datos de cada venta serán los siguientes:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datos** | **Tipo** | **Rango** |
| Número de Factura | Texto | [A o B] – [0001 – 5000] |
| Código Juego | Numérico | 0 – 9 |
| Tamaño | Texto | GRANDE / MEDIANO / CHICO |
| Cantidad de sillas | Numérico | 2 - 12 |
| Precio al cliente | Numérico con 2 decimales | Se calcula |

Validar el Número de Factura en una función. Se carga con el formato Tipo de factura - Número, por ejemplo: "A-0034", o "B-3025" (Debe devolver true en caso que esté bien y false caso contrario)  
  
Calcular el precio al cliente: el mismo será igual al precio de lista más los incrementos y/o descuentos, si correspondieran según el siguiente detalle:

               Si el Tamaño es "CHICO" y la cantidad de sillas compradas es mayor a 8 tendrá un incremento del 15%.

               Si el material es "metal" tendrá un incremento del 10%, y si es "combinado" tendrá un descuento del 7,5%.

               Si el Tamaño es "GRANDE" tendrá un descuento del 10%.

Para calcular descuentos:

Se debe crear una variable integer con valor 1.

Si hay un descuento, por ejemplo 10% a la variable se le debe restar 0.1. Entonces la variable queda en 0.9.

SI hacemos precio a pagar \* 0.9 obtenemos el 10% de descuento.

Lo mismo ocurre con los incrementos. pero sumando 0.10 a 1. Entonces haremos precio a pagar \* 1.1

Mostrar código / Material / Precio del producto más vendido.

Mostrar código / Material / Precio del producto menos vendido.

Mostrar recaudación total

Mostrar descuentos totales realizados

Cantidad de sillas vendidas